

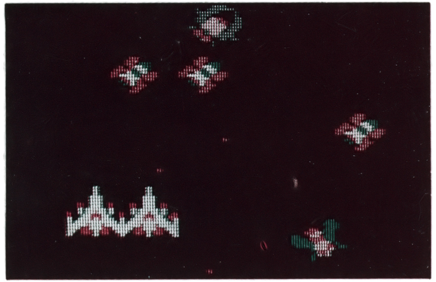
このたびはナムコット・ゲームカセット「ギャラガ」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読み頂きますとより楽しく遊ぶ事ができます。
「こんなもの読まなくても十分遊べる‼」というあなたも、ものはためし。ぜひ御一読を……。

ギャラガは1981年に、好評のギャラクシアンを継承するスペースゲームとして登場しました。
前作よりファイターもエイリアンも格段に進歩し、白熱の宇宙戦を展開。さらにチャレンジングステージや、プレイ中に発射したミサイルの命中率表示なども導入。着実にファンが増えつづけ、すぐにあきてしまうゲームが多い中で記録的なロングセラーとなっています。

■使用上の注意
- ●カセットを交換する時は必ず電源を切って下さい。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- ●端子部に直接触れたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

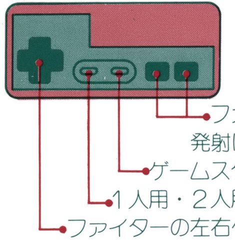
1 操作の方法 OPERATION

ギャラガのゲーム進行



ファイターを左右に操作し、凶暴な異星人ギャラガを撃破して下さい。敵はミサイル、体当たり、編隊飛行……と予想もつかない攻撃をしかけます。最上段のボスはトラクタービームを発射して、ファイターを捕虜にしてしまいます。でも捕虜になったファイターを取り戻せば、威力倍増のデュアルファイターとなります。3面ごとのチャレンジングステージでは、ギャラガの撃破数がボーナス得点となります。

コントローラーの操作



コントローラーの操作は以下の通り。

- ファイターのミサイルの発射に使用。(両方共通)
- ゲームスタート・中断に使用。
- 1人用・2人用の選択に使用。
- ファイターの左右への移動に使用。

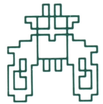
※2プレイヤー側も移動・発射は同操作。

- ●SELECTボタンかSTARTボタンを押すとセレクト画面に移ります。SELECTボタンで1人用・2人用を選んでからSTARTボタンを押すとゲームが始まります。
- ●ゲームの途中でSTARTボタンを押すと、一時中断。もう一度押せばゲームが再開されます。
- ●リセットボタンを押しても最高得点は消えません。

2 キャラクター CHARACTER



■ファイター
プレイヤーの操作するスペースシップ。自在な左右移動を得意とし、ミサイル連射でギャラガを撃破する。さらにデュアルファイター時には、2発並列にミサイルを発射できる。

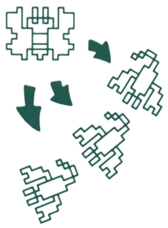






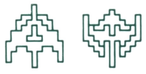
■ギャラガ
正体不明の昆虫型エイリアン～ギャラガは凶暴な恐ろしい敵だ。編隊飛行から次次に降下、不気味なカーブを描いて攻撃する。最上部に待機するボスギャラガはトラクタービームを発射、ファイターが受けるとギャラガの捕虜になる。攻撃中のボスを撃破すると敵の攻撃が一時弱まる。

LET'S PLAY

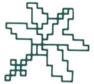


■得点方法
ギャラガを撃破すると得点。点数は、種類及び敵の状態（待機中・攻撃中・編隊攻撃中）により異なる。

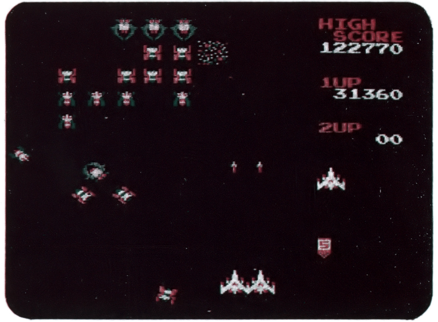
■ギャラガ
ボスギャラガは２発命中しないと撃破できない。編隊の中に一匹、変身・分裂する特殊ギャラガが隠れている。分裂した特殊ギャラガを全部撃破すると1,000～3,000点が加算される。



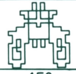




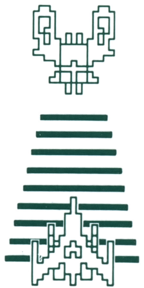
■チャレンジングステージ
３面ごとに高得点のチャンス‼合計９種類のギャラガが登場、予測もつかない飛行をくりひろげる。一匹も逃がさず、撃破しパーフェクトすれば10,000点のボーナスが加算‼



得　点

					
待機中	50	80	150		
攻撃中	100	160	単独	２機編隊	３機編隊
			400	800	1600

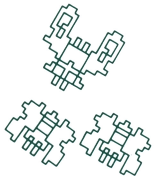
■トラクタービーム
ボスギャラガが発射するこのビームをファイターが受けると、捕獲される。捕虜を連れたボスを攻撃中に撃破するとファイターがデュアルファイターになる。（残機がない時に捕虜になるとゲームオーバー）



■命中率表示
ゲームが終わると、その回に発射したミサイル数・撃破ギャラガ数・命中率が表示される。
今後の戦いの参考にしよう！

●ラウンド数は画面右下にマークで表示。
●ファイター残り数は画面右側に表示。
●得点が30,000点と70,000点で１機、以後70,000点ごとに１機追加。

TECHNIQUE

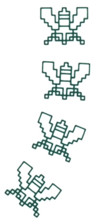


■ひるんだスキに……
攻撃中のボスを撃破すると、一定時間敵のミサイル攻撃が中断。この間は敵の体当たりだけに注意して一気に敵をやっつける。

■先に憂える
敵は小編隊づつ出現し軍団を形成するが、いっぱいに軍団が並んでしまうと左右からの攻撃にファイターは逃げ場を失ってしまう。そこで軍団形成中から左または右側を集中して攻撃し、ファイターの逃げ場を確保。



■引きつけて撃つ
ファイターのミサイルは、１画面に２発しか撃てない。だから敵は近づいた時撃ったほうがミサイルを効果的に発射できる。



■デュアルが基本
デュアルファイターで戦えば攻撃力は倍増する。デュアルでないと敵の攻撃が激しくなったときキビシイし、チャレンジングステージのパーフェクトも難しい。

■青いボスがいい
ボスは一発ミサイルを命中させ、ブルーにしておくと３機編隊や捕虜をつれた時など撃破しやすくなる。待機している間かトラクタービーム発射前後の空中に停止した瞬間が狙い時。



●お気付きの点などございましたら下記までご連絡下さい。
「遊び」をクリエイトする――株式会社ナムコ
〒144 東京都大田区蒲田5-38-3 朝日ビル・ナムコット係 ☎03(733)0278
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ　横浜サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎045(543)6701㈹